

REGLAMENTO COPA PERIQUITOS





EDAD (AÑO CALENDARIO)	CATEGORIA 5-6 AÑOS	CATEGORÍA 7-8 AÑOS	CATEGORÍA 9-10 AÑOS	CATEGORÍA 11-12 AÑOS	CATEGORIA 13-14 AÑOS
ENTRADAS/LIMITE DE TIEMPO	6 ENTRADAS / 2 HRS	6 ENTRADAS / 2 HRS	6 ENTRADAS / 2 HRS	7 ENTRADAS / 2 HRS	7 ENTRADAS / 2 HRS
JUEGO LEGAL	3 1/2	3 1/2	3 1/2	4 1/2	4 1/2
PELOTA	ESPONJA 50	PROFESIONAL	PROFESIONAL	PROFESIONAL	PROFESIONAL
BATES	USA 2 5/8	LIBRE	LIBRE	MADERA (LIBRE)	MADERA (LIBRE)
PITCHEO	ASISTIDO	ASISTIDO	PITCHER	PITCHER	PITCHER
LANZAMIENTOS POR ENTRADA	4 STRIKES O MAXIMO 6 LANZAMIENTOS	3 STRIKES O MAXIMO 5 LANZAMIENTOS	PERMITIDO POR LAS REGLAS	PERMITIDO POR LAS REGLAS	PERMITIDO POR LAS REGLAS
LANZAMIENTOS	NO APLICA	NO APLICA	70 LANZAMIENTOS	85 LANZAMIENTOS	95 LANZAMIENTOS
DÍAS CONSECUTIVOS	NO APLICA	NO APLICA	POR NINGÚN MOTIVO ALGÚN DÍA PUEDE LANZAR 3 DÍAS CONSECUTIVOS		
REGRESO DEL LANZADOR A LA LOMA	NO APLICA	NO APLICA	UN LANZADOR QUE HA SIDO REMOVIDO DE LA LOMA NO PODRÁ REGRESAR A LANZAR		
BASE INTENCIONAL	NO APLICA	NO APLICA	NO APLICA	SI APLICA (CUENTAN LOS 4 LANZAMIENTOS)	SI APLICA (CUENTAN LO 4 LANZAMIENTOS)



EDAD	CATEGORIA 5-6 AÑOS	CATEGORÍA 7-8 AÑOS	CATEGORÍA 9-10 AÑOS	CATEGORÍA 11-12 AÑOS	CATEGORIA 13-14 AÑOS
CONTEO DE LANZAMIENTOS	NO APLICA	NO APLICA	1 - 20: 0 DÍAS DE DESCANSO 21 - 40: 1 DÍA DE DENSANSO 41 - 70: 2 DÍAS DE DESCANSO	1 - 25: 0 DÍAS DE DESCANSO 26 - 50: 1 DÍA DE DESCANSO 51 - 85: 2 DÍAS DE DESCANSO	1 - 30: 0 DÍAS DE DESCANSO 31 - 60: 1 DE DESCANSO 61 - 95: 2 DÍAS DE DESCANSO
CATCHERS	NO APLICA	NO APLICA	NO CATCHAR 3 JUEGOS SEGUIDOS	LIBRE	LIBRE
REGLAS CATCHERS Y PITCHERS	NO APLICA	NO APLICA	PITCHER NO PUEDE CATCHAR Y VICEVERSA	PITCHER NO PUEDE CATCHAR Y VICEVERSA	PITCHER NO PUEDE CATCHAR Y VICEVERSA
JUEGO MANDATORIO	TODOS LOS JUGADORES INCLUIDOS EN EL ROSTER DEBEN DE JUGAR, POR NINGUN MOTIVO ALGÚN JUGADOR PUEDE QUEDARSE EN LA BANCA.				
JUEGO MANDATORIO: EQUIPO QUE NO CUMPLA CON EL JUEGO MANDATORIO A SUS JUGADORES, PERDERÁ EL PARTIDO.					
SISTEMA DE JUEGO	PEGADO A LA BASE	PEGADO A LA BASE	LOS CORREDORES A RIESGO PUEDEN ABANDONAR LAS BASES EN CUALQUIER MOMENTO DEL JUEGO , ESTANDO LA BOLA EN JUEGO, SALVO CUANDO HAYA TIEMPO INDICADO POR EL AMPYER.		
BALKS	NO APLICA	NO APLICA	NO APLICA (EN CASO DE SER PUESTO OUT EN UN BALK EL JUGADOR PERMANECERÁ EN LA BASE DONDE SE ENCONTRABA Y SE HARA LA RECOMENDACIÓN AL PITCHER DE CÓMO REVIRAR.	SI APLICA	SI APLICA
GOLPES	NO APLICA	NO APLICA	2 CONSECUTIVOS, 3 EN LA MISMA ENTRADA O 4 EN EL JUEGO.	2 CONSECUTIVOS, 3 EN LA MISMA ENTRADA O 4 EN EL JUEGO.	2 CONSECUTIVOS, 3 EN LA MISMA ENTRADA O 4 EN EL JUEGO.



EDAD	CATEGORIA 5-6 AÑOS	CATEGORÍA 7-8 AÑOS	CATEGORÍA 9-10 AÑOS	CATEGORÍA 11-12 AÑOS	CATEGORIA 13-14 AÑOS
3ER STRIKE NO ATRAPADO	NO APLICA	NO APLICA	EL BATEADOR ES OUT	EL BATEADOR ES OUT SI SE ENCUENTRA OCUPADA LA PRIMERA BASE CON MENOS DE DOS OUTS. SI LA PRIMER ESTÁ DESOCUPADA O HAY DOS OUTS , LA JUGADA ESTA EN RIESGO.	EL BATEADOR ES OUT SI SE ENCUENTRA OCUPADA LA PRIMERA BASE CON MENOS DE DOS OUTS. SI LA PRIMER ESTÁ DESOCUPADA O HAY DOS OUTS , LA JUGADA ESTA EN RIESGO.
KNOCK OUT	NO APLICA	NO APLICA	15 CARRERAS 3 ENTRADAS 10 CARRERAS 4 ENTRADAS	15 CARRERAS 3 ENTRADAS 10 CARRERAS 4 ENTRADAS	15 CARRERAS 3 ENTRADAS 10 CARRERAS 4 ENTRADAS
BALKS	NO APLICA	NO APLICA	NO APLICA	SI APLICA	SI APLICA
VISITAS AL LANZADOR	NO APLICA	NO APLICA	SERÁ REMOVIDO SI SE REALIZAN 2 VISITAS EN LA MISMA ENTRADA O 3 EN EL JUEGO	SERÁ REMOVIDO SI SE REALIZAN 2 VISITAS EN LA MISMA ENTRADA O 3 EN EL JUEGO	SERÁ REMOVIDO SI SE REALIZAN 2 VISITAS EN LA MISMA ENTRADA O 3 EN EL JUEGO
CORREDOR DE CORTESIDA	NO APLICA	NO APLICA	CUALQUIER JUGADOR DE BANDA, MIENTRAS HAYA 2 OUTS Y SEA POR EL PITCHER O POR EL CATHCER	CUALQUIER JUGADOR DE BANDA, MIENTRAS HAYA 2 OUTS Y SEA POR EL PITCHER O POR EL CATHCER	CUALQUIER JUGADOR DE BANDA, MIENTRAS HAYA 2 OUTS Y SEA POR EL PITCHER O POR EL CATHCER

ADULTOS

SOLO SE PERMITIRÁ AL CUERPO TÉCNICO DEBIDAMENTE UNIFORMADO DENTRO DEL CAMPO Y POR NINGÚN MOTIVO SE PERMITIRÁ PERSONAS NO UNIFORMADAS DENTRO DEL CAMPO.

UNIFORMES

TODOS LOS JUGADORES DEL EQUIPO Y CUERPO TÉCNICO DEBEN ESTAR DEBIDAMENTE UNIFORMADOS Y CON NÚMEROS DIFERENTES EN LA ESPALDA.



EDAD	CATEGORIA 5-6 AÑOS	CATEGORÍA 7-8 AÑOS	CATEGORÍA 9-10 AÑOS	CATEGORÍA 11-12 AÑOS	CATEGORIA 13-14 AÑOS
AVANCE EN BOLAS ATRAPADAS	NO APLICA	NO APLICA	SI HAY AVANCE EN EN LANZAMIENTOS DE WILD PITCH O PASSBAAL		
BARRIDAS	NO HAY BARRIDAS EN PRIMERA BASE NO SE PERMITEN LAS BARRIDAS DE CABEZA POR PROTECCIÓN A LOS NIÑOS, SE MARCARÁ OUT SI SE BARRE DE CABEZA.		SE PERMITE BARRERSE EN TODAS LAS BASES Y EL HOME		
BLOQUEOS	NO APLICA	SE PERMITE BLOQUEAR LA BASE O HOME SI EL JUGADOR DEFENSIVO TIENE POSESIÓN DE LA PELOTAY ESTA ESPERANDO A TOCAR, SE MARCARÁ OBSTRUCCIÓN SI NO SE TIENE POSESIÓN DE LA PELOTA.			
JUEGO EMPATADO	SI EL JUEGO ESTA EMPATADO Y AÚN HAY TIEMPO SE PUEDEN JUGAR ENTRADAS EXTRA, SI NO HAY MÁS TIEMPO, PERO LA ENTRADA EXTRA INICIARÁ CON EL ÚLTIMO OUT DE LA ENTRADA ANTERIOR EN SEGUNDA, EL PRIMER CRITERIO DE DESEMPATE SON LOS HITS, EL SEGUNDO CRITERIO HOMBRES DEJADOS EN BASE.				
SISTEMA DE JUEGO DEFENSIVO Y OFENSIVO	3 OUTS O 9 BATEADORES	3 OUTS O 9 BATEADORES	3 OUTS	3 OUTS	3 OUTS
CAMBIOS	LOS CAMBIOS SE PUEDEN REALIZAR EN EL MOMENTO QUE EL MANAGER LO DECIDA, ES IMPORTANTE NOTIFICAR LOS CAMBIOS PARA EVITAR CUALQUIER PERCANCE.				
DISCIPLINA	EL AMPAYER TIENE LA AUTORIDAD DE DETERMINAR SI ALGÚN JUGADOR, MÁNAGER, COACH O INCLUSO PORRA TIENE ALGUNA ACTITUD ANTIDeportiva O DE PROVOCACIÓN EXPULSAR DEL JUEGO				
SANCIONES	EQUIPO QUE PROVOQUE ALGÚN CONATO DE BRONCA, YA SEAN PALABRAS, O GOLPES. SERÁ EXPULSADO INMEDIATAMENTE DEL TORNEO. (INCLUYE JUGADORES, MÁNAGER, COACH O PORRAS)				
JUGADOR INELEGIBLE	EN CASO DE CONTAR CON UN JUGADOR FUERA DE LA EDAD Y SI ESTE ES COMPROBADO, EL EQUIPO EN CUESTIÓN QUEDARÁ DESCALIFICADO INMEDIATAMENTE DEL TORNEO				

EDAD	CATEGORIA 5-6 AÑOS	CATEGORÍA 7-8 AÑOS	CATEGORÍA 9-10 AÑOS	CATEGORÍA 11-12 AÑOS	CATEGORIA 13-14 AÑOS
ROSTER	EL ROSTER SERA PRESENTADO A LA HORA DE QUE EL AMPAYER LLAME A LA LÍNEA PARA INICIAR EL JUEGO Y EL MÁNAGER DEBERÁ PRESENTAR SU ROSTER CON EL EQUIPO CONTRARIO.				
ROSTER (INTEGRANTES)	EL ROSTER DE CADA EQUIPO CONTARÁ CON UN MÁXIMO DE 20 INTEGRANTES, MÁS CUERPO TÉCNICO. (TODOS DEBEN VENIR INCLUIDOS EN EL ROSTER, NO SE PERMITIRÁ ESTAR EN EL CAMPO A PERSONAS QUE NO ESTÉN EN EL ROSTER)				
PROTESTAS	EL COSTO DE LAS PROTESTAS SERÁ DE \$5000 (EFECTIVO) (EN CASO DE PERDER LA PROTESTA , TAMBIÉN SE PERDERÁ EL DINERO, EN CASO DE GANAR LA PROTESTA SE REGRESARÁ EL DINERO)				
DOCUMENTOS	ROSTER -NOMBRE COMPLETO -CURP -FOTO -EDAD				
<p>NOTA: EL ROSTER DEBE MANDARSE ELECTRÓNICO Y DEBE PRESENTARSE FÍSICO EL DÍA DEL EVENTO JUNTO CON LA CURP DE CADA JUGADOR. TODO ESTO EN UN FOLDER CON EL NOMBRE DEL EQUIPO Y LA CATEGORÍA .</p>					

CÉSAR SÁNCHEZ MALDONADO

COORDINADOR 3RA COPA PERIQUITOS 2024

CONTACTO:
2224853539